

Alle Società abilitate minibasket della regione Puglia a.s. 2025/2026

OGGETTO: TROFEI MINIBASKET 2025/2026

Al via i trofei minibasket targati Comitato Regionale Puglia, per l'anno sportivo 2025/2026.

Questa stagione sportiva, come auspicato da tanti, in ottemperanza a quanto riportato dalle Norme Organizzative i trofei minibasket "PARTONO PRIMA".

Attenendoci a quanto riportato nella guida minibasket 2025/2026, verranno organizzati i seguenti trofei, a carattere provinciale, per le seguenti categorie (partendo dai più piccoli):

SCOIATTOLI/LIBELLULE (iscrizioni entro il 08 novembre2025)

SMALL (nati/e nel 2018 – 2019)
 BIG (nati/e nel 2017 – 2018)

AQUILOTTI (iscrizione entro il 25 ottobre 2025)

• **SMALL** (nati nel 2016– 2017) • **BIG** (nati nel 2015 – 2016)

• **OPEN** (nati nel 2015 – 2016 – 2017)

GAZZELLE (iscrizione entro il 08 novembre 2025)

• **SMALL** (nate nel 2016 – 2017) • **BIG** (nate nel 2015 – 2016)

• **OPEN** (nate nel 2015– 2016 – 2017 – 2018)

ESORDIENTI (iscrizione entro il 20 ottobre 2025)

• ESORDIENTI MASCHILE (nati nel 2014 - ammessi i nati nel 2015)

• ESORDIENTI MASCHILE OPEN (nati nel 2014 – 2015 – 2016)

• ESORDIENTI FEMMINILE (nate nel 2014 – ammesse 2015 - 2016) • ESORDIENTI FEMMINILE OPEN (nate nel 2014 – 2015 – 2016 – 2017)

Anche per questa stagione sportiva, così come recita il paragrafo 7 delle Norme Organizzative, l'iscrizione ai Trofei viene effettuata tramite FOL (già consente le iscrizioni ai Trofei).

L'iscrizione delle proprie squadre ai trofei avverrà attraverso la pagina riservata della società su Fip onLine.

Come fare?

1. Entrare su FoL con le credenziali della società; cliccare su "Campionati" (vedi figura)



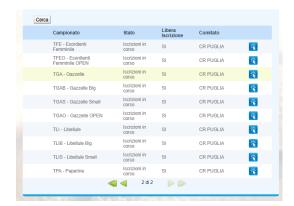
2. Scorrere il menù a tendina e selezionare: "Nuova Iscrizione" (vedi figura)





Scegliere il trofeo, tra quelli in elenco: attenzione, ci sono 2 pagine! Visualizzatele entrambe (vedi figure)

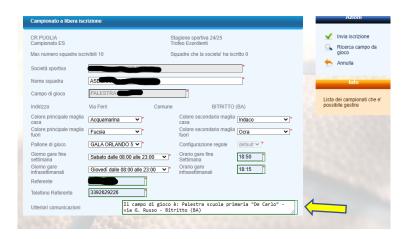




3. Riempire i campi obbligatori, contrassegnati con asterisco rosso. Il sistema, obbligatoriamente, vi chiederà di inserire il campo di gioco, utilizzando la funzione "Ricerca campo da gioco". Inserite il campo omologato della vostra città/paese o di uno vicino, anche se non è nelle vostre disponibilità. (vedi figura)



4. Al termine, nello spazio "Ulteriori comunicazioni" inserite il nome del campo da gioco dove, effettivamente, disputerete le gare minibasket. In figura, inseriti nomi e indirizzi di fantasia. Al termine, cliccate su "Invia iscrizione"





In base alle iscrizioni pervenute tramite il sistema FoL, ed al loro numero, si valuterà se esisterà <u>la possibilità di rispettare le categorie</u> (con i relativi trofei) così come <u>previste dalla guida</u>, **oppure** utilizzare gli inevitabili "accorpamenti", sia per le annate che per il sesso, adoperando sempre il criterio di viciniorità, nel formare i gironi, laddove possibile.

A tal proposito, non si esclude, <u>per le province limitrofe</u>, la possibilità <u>di eliminare il vincolo del confine provinciale</u>, consentendo a società dell'una e dell'altra provincia di essere inserite nello stesso girone.

Si confida nella sensibilità di ciascun istruttore nella fase di iscrizione adeguate il più possibile il trofeo scelto al livello motorio e alla capacità di gioco, media, del gruppo.

Ricordiamo che la <u>categoria Open è destinata alle società di recente costituzione e/o con un numero limitato di tesserati</u>.

I calendari saranno redatti e inviati alle società iscritte, accompagnati da una ulteriore comunicazione dettagliata in cui verranno indicati e spiegati i criteri di formazione e composizione dei gironi, i criteri di svolgimento del trofeo, le regole per "pianificare" la gara, come "applicare al meglio" il Regolamento, e le modalità di gioco, trofeo per trofeo.

La formula individuata è quella di una PRIMA Fase Unica, con gironi numericamente adeguati, facendo disputare solo gare di andata, con l'accortezza di equilibrare gare casalinghe e in trasferta. (Vi chiediamo di rispettare i tempi e l'ordine delle gare, così come saranno calendarizzate).

Successivamente, ci sarà una "finestra" temporale che consentirà l'inserimento di quelle società che avranno provveduto ad espletare la procedura di "abilitazione minibasket" su FoL in un secondo momento. A questa "finestra" seguirà una SECONDA Fase Unica, con gironi rimodulati che potrebbero prevedere anche, e non solo, le stesse squadre della prima fase. I criteri saranno sempre gli stessi: viciniorità, laddove possibile con la possibilità di eliminare il vincolo del confine provinciale, consentendo a società dell'una e dell'altra provincia di essere inserite nello stesso girone, per le province limitrofe.

Norme relative allo svolgimento dei trofei A. S. 2025/2026

✓ Criteri formazione e composizione gironi:

- Geografico: <u>preferibilmente, ma non esclusivamente</u>, verranno composti gironi secondo il criterio di viciniorità; possibilità di coinvolgimento province limitrofe
- Ricerca dell'equilibrio chilometrico maggiore possibile tra le trasferte sostenute dalle varie squadre del girone e tra le gare in trasferta e quelle casalinghe, della singola squadra.
- Garanzia di un numero minimo di gare
- Il più ampio limite temporale possibile, di impegno nel trofeo (ipotesi: da metà gennaio a fine aprile) per consentire, in seguito, l'organizzazione delle feste provinciali per ciascun quadro

✓ Criteri di svolgimento del trofeo:

- Prima Fase Unica: gare di solo andata, con calendario che fissa la successione delle gare, giornata per giornata, con frequenza settimanale/bisettimanale. Seconda fase unica, dopo la "finestra temporale".
- L' indicazione della giornata e dell'orario di gara, riportata in fase di iscrizione, non è definitiva, ma è da confermare o da concordare ex novo. Pertanto, volta per volta, i responsabili/istruttori delle due squadre, nelle modalità e nei tempi di seguito indicati, dovranno interfacciarsi per definire data e orario di gioco.
- Comunicazione, dell'avvenuto svolgimento della gara, all'indirizzo mail indicato con il calendario, che vi verrà inviato (all'indirizzo mail spes della società e, in linea di massima, nei gruppi whatsApp che verranno creati per l'occasione); all'uopo, potranno essere riportate, nella mail, eventuali problematiche riscontrate sia in fase di svolgimento della gara, sia nelle fasi che precedono e/o seguono la stessa

✓ Regole per pianificare la gara:

- Non indicando, il calendario, il giorno della disputa dei vari incontri, indicando con A la squadra ospitante e con B quella ospitata, è fatto obbligo, al <u>responsabile della squadra B</u>, di contattare (tramite mail, whatsApp,



telefonata, ...) <u>il responsabile della squadra A entro e non oltre 10 giorni prima della domenica che precede, in calendario, la settimana indicata per lo svolgimento della gara stessa.</u>

Si precisa che il calendario riporterà le date dal lunedì alla domenica.

Di tale contatto, deve essere tempestivamente informato il responsabile del girone, il cui nome vi verrà indicato, così come il suo contatto di posta elettronica, a cui inviare, per conoscenza e nei tempi opportuni, sia la pianificazione della gara, sia l'avvenuta disputa della stessa, come indicato in precedenza.

(Ad esempio, se la gara è indicata, in calendario, nella settimana 15-21 dicembre, il contatto deve avvenire 10 gg prima del 15 dicembre, compreso: quindi entro il 06 dicembre)

- In caso in cui le indicazioni, di cui al punto precedente, fossero disattese, vi sarà, dopo che il responsabile del girone avrà ascoltato le ragioni di entrambe le parti, un primo richiamo ufficiale, con obbligo di recupero delle gare, eventualmente, in un campo diverso da quello casalingo previsto, laddove non fosse più disponibile per svariate ragioni.

A tale primo richiamo, in caso di recidiva opportunamente comprovata, scatta l'esclusione dal girone e dal trofeo stesso. Esclusione che, potrebbe essere causa di impedimento alla partecipazione di eventuali iniziative federali nel corso dell'attuale anno sportivo, sia alla partecipazione ai trofei del prossimo anno sportivo (2026/2027)

✓ Applicazione del regolamento

Tutti i trofei verranno svolti nel pieno e rigoroso sia rispetto del "IL MINIBASKET: NORME ORGANIZZATIVE GENERALI e REGOLAMENTO DI GIOCO 2025/2026" che della "Norme Organizzative e Disposizioni Generali Minibasket Edizione 2025-2026", entrambe scaricabili dal sito federale e in allegato alla presente.

In particolare, si puntualizza il rispetto delle seguenti prescrizioni (in giallo le novità regolamentari 2025/2026):

Art. 3. PARTECIPAZIONE ALLA GARA

..... Un incontro di Minibasket si disputa tra due squadre composte dal numero di giocatori previsti dalle specifiche categorie, con le diverse modalità di gioco indicate, e uno o due Istruttori Minibasket regolarmente tesserati.

Tutti i giocatori iscritti a referto, come previsto dalle specifiche norme della categoria di appartenenza, debbono obbligatoriamente prendervi parte; qualora una squadra non rispetti le norme relative alla partecipazione dei bambini iscritti a referto ai periodi di gioco previsti, perderà l'incontro con il risultato di 4-12 nel 3c3 e 4c4 sprint, 6-18 nelle modalità di gioco 4c4 e 4-12 nel 5c5.

Per non penalizzare ulteriormente i bambini, presenti sul campo, qualora una squadra, o ambedue le squadre, si presentino in campo con un numero di giocatori inferiori a quanto indicato nel Regolamento, l'incontro potrà essere giocato ugualmente (pro-forma), ma il risultato non avrà nessuna efficacia ai fini di eventuali classifiche del Trofeo Minibasket.

- Art.7 TABELLONI E CANESTRI del regolamento di gioco. <u>In assenza di idonea attrezzatura</u>, è fatto obbligo all'istruttore con tale carenza (quello della squadra ospitante) di avvertire in tempo utile il collega ed eventualmente accordarsi per giocare la gara nel campo della squadra ospitata (a campi invertiti, pertanto), evidentemente con l'attrezzatura in regola ed idonea al trofeo in oggetto. Sarà solo discrezione dell'istruttore ospitato, accettare o meno di disputare la gara, comunque, nonostante l'irregolarità dell'attrezzatura e il non rispetto dell'articolo 7.

Art. 19. RISULTATO DI PARITÀ

Nelle partite riservate alle <u>categorie scoiattoli e libellule è prevista la possibilità del pareggio</u>. Per le altre categorie e nelle diverse modalità di gioco utilizzate, in caso di pareggio nel punteggio finale dei tempi disputati, per assegnare la vittoria si dovrà tener conto del punteggio progressivo, in caso di ulteriore parità



si dovrà procedere con il gioco spareggio, che vedrà assegnare 3 pt alla squadra vincente e 1 pt alla squadra perdente.

- Art. 41. TIRI LIBERI

Nel Minibasket i tiri liberi sono sempre e solo due, non esiste il tiro libero aggiuntivo su canestro realizzato e fallo subito (fatta salva l'eccezione per la modalità di gioco 5c5).

Art. 43. SOSTITUZIONE DEI GIOCATORI

Non sono ammesse sostituzioni durante il tempo di gioco <u>ad eccezione delle attività OPEN ed ESORDIENTI</u> <u>5c5</u> (vedi regolamento specifico).

Dove non previsto, è possibile sostituire un giocatore durante il periodo di gioco, solamente nei seguenti casi:

- uscita dal campo per raggiunto limite di falli;
- fallo squalificante (espulsione);
- infortunio, accertato dal Miniarbitro.

Il giocatore uscito dal campo può essere sostituito solamente da un giocatore che risulti, da referto, aver giocato di meno e, a parità di condizione, che abbia realizzato il minor numero di punti o commesso meno falli; in caso di parità di punti realizzati fra due o più giocatori in panchina, sceglierà l'Istruttore. Qualora il giocatore sostituito per infortunio, dovesse riprendersi ed essere in condizione di rientrare in campo, lo potrà fare solamente sostituendo il giocatore che precedentemente lo aveva sostituito; il cambio deve avvenire a gioco fermo; l'eventuale ingresso in campo deve essere annotato. Il giocatore che commette volutamente cinque falli in un periodo o che comunque è invitato dall'Istruttore a commetterli per essere sostituito non potrà essere sostituito per tutta la durata del periodo stesso e la sua squadra giocherà in inferiorità numerica (in questo caso non è ammessa la difesa a zona).

MODALITA' DI GIOCO

- 3 c 3 sprint: 4 periodi da 4 min (vedi pag 14/22 regolamento) min 6 – max 12 miniatleti; categorie: Scoiattoli/Libellule Small e Big;
- 4 c 4 sprint: 4 periodi da 4 min (vedi pag 15/22 regolamento)
 min 10 max 12 miniatleti; categorie: Scoiattoli/Libellule Small e Big;

Potete, previo accordo preventivo tra le parti, disputare:

- **3 c 3 sprint**: 6 periodi da 4 min oppure 8 periodi da 4 min, in base al numero dei miniatleti schierati da entrambe le squadre.
- 4 c 4 sprint: 6 periodi da 4 min
- Partita 4 c 4 (vedi pag 17/22 regolamento)

PERIODI DI GIOCO: 6 periodi da 6' ciascuno.

GESTIONE DEL TEMPO: il cronometro **non va mai arrestato** salvo in caso di minuti di sospensione, di segnalazione di falli commessi, per l'effettuazione di eventuali tiri liberi e ogni qual volta il Miniarbitro lo ritenga opportuno (infortunio, palla lontana dal campo, etc.).

Per la categoria Aquilotti/Gazzelle BIG ed Esordienti Maschile e Femminile il tempo di gioco è effettivo: il cronometro va fermato ad ogni fischio del Miniarbitro.

NUMERO GIOCATORI/TRICI: da un minimo di 10 ad un massimo di 12 giocatori\trici.



OBBLIGO DI SCHIERARE IN CAMPO NEI PRIMI TRE PERIODI TUTTI GLI ATLETI ISCRITTI A REFERTO. In caso di squadra composte da 10 o 11 giocatori, SOLAMENTE DOPO CHE TUTTI GLI ISCRITTI A REFERTO HANNO GIOCATO 2 PERIODI, la scelta del/i giocatore/i che disputerà/anno un periodo aggiuntivo di gioco verrà effettuata tenendo conto di chi risulti da referto aver realizzato il minor numero di punti e in secondo ordine commesso meno falli nei periodi di gioco precedenti; in caso di parità di punti realizzati e falli commessi, sceglierà l'Istruttore. Il mancato rispetto della presente norma determina l'assegnazione della sconfitta alla squadra non in regola con il punteggio di 6 a 18.

TIRI LIBERI: Previsti. Non esiste il tiro libero aggiuntivo su canestro realizzato e fallo subito (fatta salva l'eccezione per la categoria Esordienti).

CATEGORIE: Aquilotti/Gazzelle SMALL e BIG; Esordienti Maschile e Femminile.

GARA/SPAREGGIO: Da svolgere come spareggio nel caso in cui il punteggio dei periodi di gioco fosse di parità ed anche la somma dei punti totali realizzati risultasse di ulteriore parità.

• Partita 4 c 4 OPEN (vedi pag 17/22 regolamento)

PERIODI DI GIOCO: 6 periodi da 6' ciascuno.

GESTIONE DEL TEMPO: il cronometro **non va mai arrestato** salvo in caso di minuti di sospensione, di segnalazione di falli commessi e ogni qual volta il Miniarbitro lo ritenga opportuno (infortunio, palla lontana dal campo, etc.).

NUMERO GIOCATORI/TRICI: da un minimo di 6 ad un massimo di 10 giocatori\trici.

UTILIZZO GIOCATORI/TRICI: <u>Nel corso della partita l'Istruttore **può** effettuare CAMBI LIBERI tra i giocatori/trici a sua disposizione.</u>

TIRI LIBERI: Non previsti. In caso di fallo durante le azioni di gioco, 1 punto e possesso di palla verrà assegnato alla squadra del giocatore che subisce il fallo.

PUNTEGGIO:

- 3 PUNTI vittoria nel periodo di gioco e nella gara;
- 1 PUNTO sconfitta nel periodo di gioco e nella gara;
- 2 PUNTI parità nel periodo di gioco e nella gara.

<u>CATEGORIE</u>: <u>l'attività open è prevista solo per le categorie AQUILOTTI - GAZZELLE ed ESORDIENTI M e F</u> ed è riservata ai gruppi eterogenei (3 annate coinvolte) per società di recente costituzione o con un numero di tesserati limitato. L'eventuale partecipazione di squadre che decidono di aderire ad integrazione della propria attività non è consentita per i bambini già coinvolti nel regolare trofeo ed è invece consigliata per i nuovi tesserati.

• Partita 5 c 5 (vedi pag 18/22 regolamento)

PERIODI DI GIOCO: 4 periodi da 8' ciascuno.

GESTIONE DEL TEMPO: <u>il tempo di gioco è effettivo</u>. Il cronometro va fermato ad ogni fischio del Miniarbitro e viene fatto ripartire non appena la palla verrà toccata da uno dei giocatori presenti in campo

UTILIZZO GIOCATORI/TRICI:

- se una squadra si presenta in campo con un numero di giocatori inferiore a 10, l'incontro verrà disputato ugualmente ma, ai fini di un'eventuale classifica, la vittoria verrà assegnata alla squadra in regola con il punteggio di 12 A 4;



- se una squadra si presenta in campo con 10 giocatori, ciascuno giocatore dovrà giocare obbligatoriamente 2 periodi interi e non sono ammesse sostituzioni (salvo le eccezioni previste dall'art.43);
- se una squadra si presenta in campo con 11 giocatori, 5 GIOCHERANNO 2 PERIODI INTERI SENZA POSSIBILI SOSTITUZIONI MENTRE GLI ALTRI 6 POTRANNO ESSERE SOSTITUITI TRA LORO NEL PERIODO DI GIOCO NEL QUALE SONO COINVOLTI
- se una squadra si presenta in campo con 12 giocatori, L'ISTRUTTORE POTRÀ UTILIZZARE 6 GIOCATORI PER CIASCUN PERIODO DI GIOCOCON POSSIBILI SOSTITUZIONI TRA LORO STABILITE DALL'ISTRUTTORE ALL'INTERNO DEL PERIODO DI GIOCO PREVISTO;

E' obbligo schierare in campo nei primi due periodi tutti gli atleti iscritti a referto.

LIMITE FALLI: 5 falli personali.

BONUS: DOPO IL 5° FALLO DI SQUADRA, SU OGNI FALLO COMMESSO, UN TIRO LIBERO E POSSESSO DI PALLA VERRA' ASSEGNATO AL GIOCATORE DELLA SQUADRA CHE SUBISCE IL FALLO.

TIRI LIBERI: Previsti. Esiste il tiro libero aggiuntivo su canestro realizzato e fallo subito.

PUNTEGGIO: 3 PUNTI vittoria nel periodo di gioco e per la vittoria dell'eventuale gara disputata;

- 1 PUNTO sconfitta nel periodo di gioco e per la sconfitta dell'eventuale gara disputata;
- 2 PUNTI parità nel periodo di gioco. In caso di pareggio si fa riferimento all'Art.19

CATEGORIE: ESORDIENTI Maschile e ESORDIENTI Femminile.

GARA/SPAREGGIO: Da svolgere come spareggio nel caso in cui il punteggio dei periodi di gioco fosse di parità ed anche la somma dei punti totali realizzati risultasse di ulteriore parità.

GARA/SPAREGGIO

SHOOTING FIRE (pag 19/19 del regolamento)

Ogni squadra suddivisa in 2 squadre, 1 per ciascun canestro, una squadra parte con il potere assegnato con sorteggio. Giocatori con palla sulla linea di fondo hanno il palleggio aperto, quello della squadra con il potere, quando lo decide, passa al compagno di fronte pronto sulla linea di tiro, nel momento in cui passa anche l'avversario potrà passare al proprio compagno. Il primo dei 2 tiratori che realizza conquista il potere e fa 1pt per la propria squadra. Il gioco termina non appena una squadra su uno dei 2 canestri arriva a 12 punti, a quel punto si procede alla somma dei punti sui 2 canestri. (in caso di ulteriore parità si procede ad oltranza).



Modalità di gioco per categoria

SCOIATTOLI/LIBELLULE

• SMALL	. (nati/e nel 2018 – 2019)	→ opzione→ opzione	A) 3c3 sprint (con accordo sul tempo-vedi sopra) B) 4c4 sprint (con accordo sul tempo-vedi sopra)			
• BIG	(nati/e nel 2017 – 2018)	→ opzione→ opzione	A) 3c3 sprint (con accordo sul tempo-vedi sopra) B) 4c4 sprint (con accordo sul tempo-vedi sopra)			
<u>AQUILOTTI</u>						
• SMALL	. (nati nel 2016 – 2017)	\rightarrow	opzione A) 4c4			
• BIG	(nati nel 2015 – 2016)	\rightarrow	opzione A) 4c4			
• OPEN	(nati nel 2015 – 2016 –	2017) →	opzione A) 4c4 open			

opzione B) 4c4



GAZZELLE

• SMALL	(nate nel 2016 – 2017)	\rightarrow		opzione A) 4c4
• BIG	(nate nel 2015 – 2016)	\rightarrow		opzione A) 4c4
• OPEN	(nate nel 2015 – 2016 – 2017 – 2018)	\rightarrow		opzione A) 4c4 open
			\rightarrow	opzione B) 4c4

ESORDIENTI

ESORDIENTI MASCHILE	(nati nel 2014 - ammessi i nati nel 2015)	$\overset{\rightarrow}{\rightarrow}$	opzione A) 5c5 opzione B) 4c4
ESORDIENTI MASCHILE OPEI	N (nati nel 2014 – 2015 – 2016)	$\begin{array}{c} \rightarrow \\ \rightarrow \\ \rightarrow \\ \rightarrow \end{array}$	opzione A) 4c4 open opzione B) 4c4 opzione C) 5c5
ESORDIENTI FEMMINILE OPI	EN (nate nel 2014 – 2015 – 2016 – 2017) →	$\begin{array}{c} \rightarrow \\ \rightarrow \end{array}$	opzione A) 4c4 open opzione B) 4c4 opzione C) 5c5

I calendari saranno redatti e inviati alle società iscritte, accompagnati da una ulteriore comunicazione dettagliata in cui verranno indicati e spiegati i criteri di formazione e composizione dei gironi, i criteri di svolgimento del trofeo, le regole per "pianificare" la gara, come "applicare al meglio" il Regolamento, e le modalità di gioco, trofeo per trofeo.

Le società che intendono partecipare devono:

- essere regolarmente affiliate ed abilitate per A.S.. 2025/2026;
- avere istruttore con regolare mini tessera gara per la stessa società;
- mettere a disposizione 1 o 2 persone tesserate FIP, a qualsiasi titolo, con età non inferiore a 16 anni, per arbitrare le gare.;
- rispettare il regolamento del settore, soprattutto per quanto riguarda le annate previste e il riconoscimento dei miniatleti, come da indicazioni precedenti.

Membri dello staff tecnico pugliese gireranno per i campi per verificare il rispetto delle norme indicate e di quanto, non riportato, ma previsto dal Regolamento di gioco minibasket per a.s. 2025/2026 e dalle Norme organizzative e Disposizioni generali del minibasket a.s. 2025/2026.

La società o l'istruttore che non rispetterà il regolamento e le norme organizzative relative a questo anno sportivo sarà ufficialmente, con provvedimento disciplinare, escluso dai vari tornei.

Delegati Provinciali:

0	Bari	Benny DE CARLO	cell.: 3392629226, mail: minibasket.ba@puglia.fip.it;
0	Bat	Elisa MATERA	cell.: 3206285897, mail: minibasket.bt@puglia.fip.it
0	Brindisi	Fabio COSTABILE	cell.: 3391158645, mail: minibasket.br@puglia.fip.it;
0	Foggia	Paolo CASCAVILLA	cell.: 3356739481, mail: minibasket.fg@puglia.fip.it;
0	Lecce	Fabiana LIQUORI	cell.: 3294283880, mail: minibasket.le@puglia.fip.it;
0	Taranto	Vito CARICASOLE	cell.: 3393570364, mail: minibasket.ta@puglia.fip.it.

Per qualsiasi informazione o delucidazioni inviare mail a minibasket@puglia.fip.it

Con cordialità, il settore minibasket - FIP Puglia

Bari 09 ottobre 2025